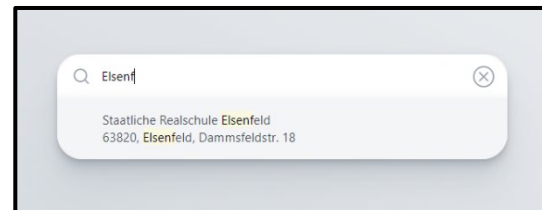
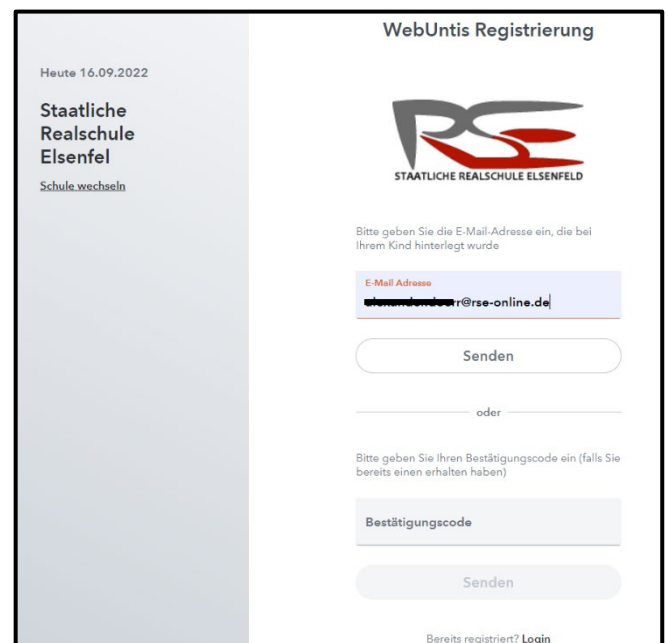
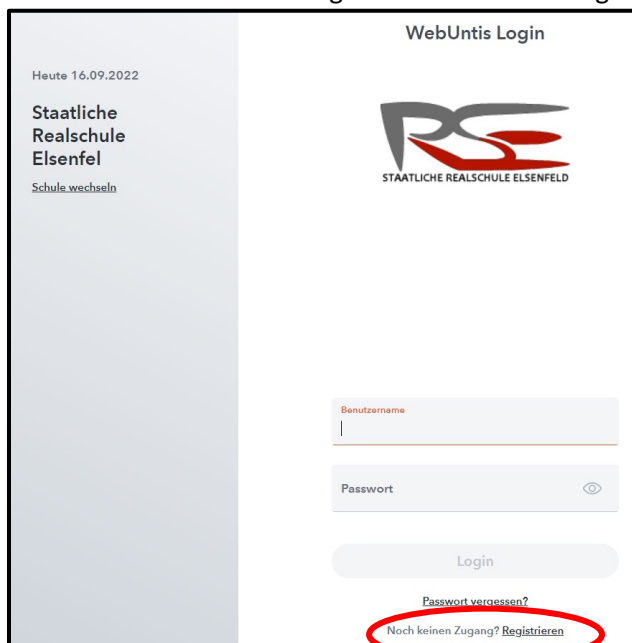


Punkt 1: Registrierung bei WebUntis

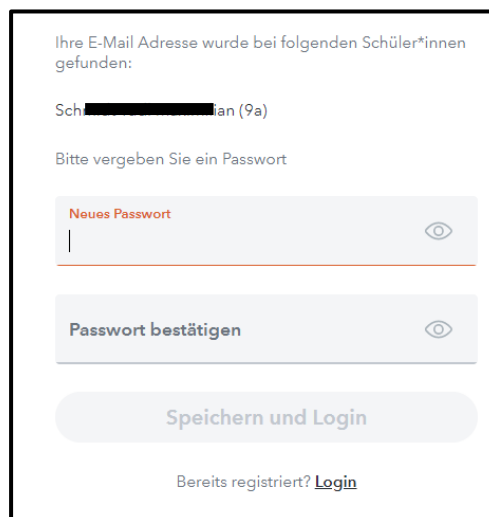
2. Webseite <https://webuntis.com> aufrufen und die Staatliche Realschule Elsenfeld suchen



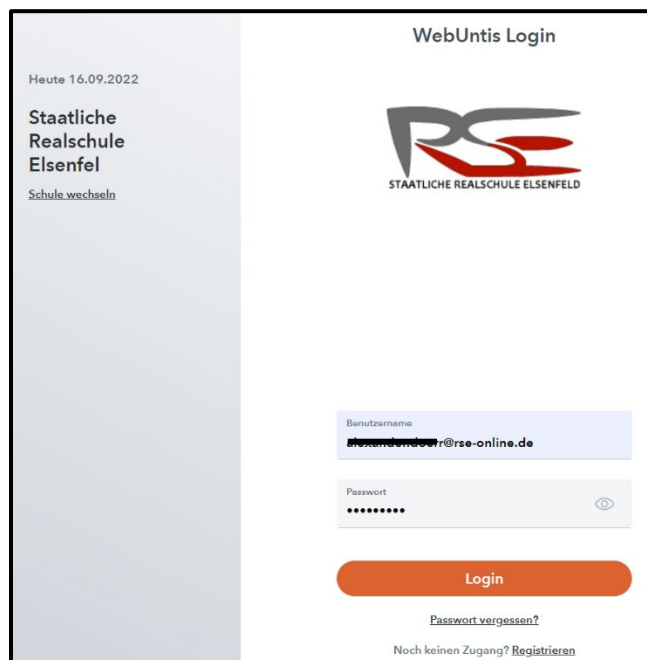
3. Für einen Zugang registrieren
Ihre bei der Schule hinterlegte E-Mail Adresse eingeben und auf senden klicken.



4. Sie erhalten per Mail einen Bestätigungslink, diesen können Sie anklicken oder den Bestätigungscode, eingeben.
5. Anschließend können Sie sich Ihr eigenes Passwort vergeben

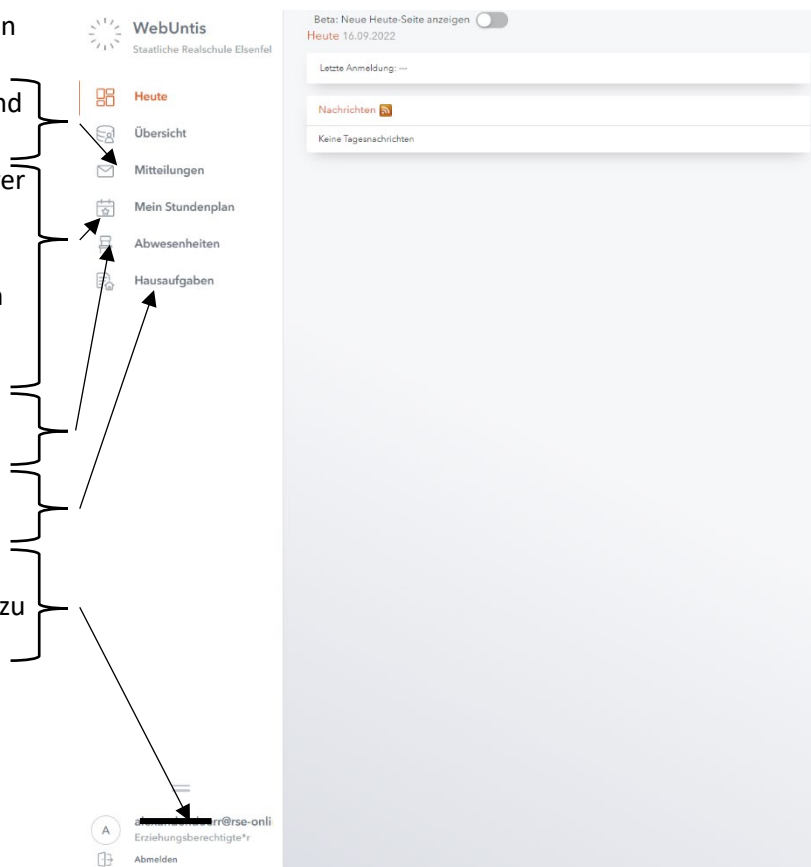


6. Nun können Sie sich mit Ihrer E-Mail und Ihrem Passwort in WebUntis anmelden.



7. Auf der nun angezeigten Oberfläche haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Mitteilungen der Schule empfangen und lesen
- Den Stundenplan Ihres Kindes bzw. Ihrer Kinder zu sehen, inklusive aktuellen Vertretungen. Bei der Auswahl der einzelnen Stunden wird Ihnen der vom Lehrer eingetragene Unterrichtsinhalt und die Hausaufgaben angezeigt.
- Die eingetragenen, (un)entschuldigten Abwesenheiten zu sehen
- Eine Übersicht aller Hausaufgaben der Klasse erlangen.
- Klicken Sie unten auf Ihren Benutzer bzw. Ihre E-Mail Adresse gelangen Sie zu weiteren Einstellungen.



8. Künftig werden auch Elternsprechtagstermine etc. über die Oberfläche gebucht und verwaltet.

Punkt 2: Die WebUntis App –

EMPFEHLUNG DER SCHULE!

Wichtig: Punkt 2 geht nur, wenn Punkt 1 erledigt!!

Nachdem Sie sich registriert und ihr Passwort geändert haben, können Sie die WebUntisAPP nutzen.

Installation der App:

Die App Untis Mobile kann im entsprechenden Store für IOS oder Android heruntergeladen werden. Alternativ die hier angelegten Codes entsprechend des genutzten Systems scannen.



Android



IOS

Anmeldung in der APP

Nach der Installation der App öffnen Sie diese, suchen die Staatliche Realschule Elsenfeld und melden sich mit Ihrer E-Mail und Ihrem oben vergebenen Passwort an.

Alternative Anmeldung in der APP über QR Code:

In der Browserversion bitte unten links auf den eigenen Benutzernamen klicken und anschließend Freigabe **1** und anzeigen **2** auswählen. Dieser Code kann mit der App gescannt werden.

